

DS2 INFORMATIQUE : CORRIGÉ

1. $L=[0,1,0,1,0,1,0,1]$ (La première case a pour indice 0)
2. *Note* : certains ont cru que la liste L de cette question était celle de la question précédente. Si tel était le cas, la fonction `occupe` n'aurait pas besoin de dépendre de L , mais uniquement de i . Comme on demandait une fonction `occupe(L, i)`, il fallait comprendre que L était une liste quelconque. Cependant, le sujet était ambigu, donc des points ont été accordés s'il y a eu méprise et que la réponse était juste.

```
1 def occupe(L, i):
2     if L[i]==1:           # Plus simple encore : return L[i]==1
3         return True
4     else:
5         return False
```

3.

```
1 import random          # randint devient utilisable avec random.randint
2 def file_alea(n):
3     L=[]
4     for k in range(n):  # on n'utilise pas la variable k
5         L.append( random.randint(0,1) )
6     return L
```

4. Chaque case peut être ou bien occupée, ou bien inoccupée : il y a donc 2 cas possibles par case. Comme il y a n cases, on a donc $\underbrace{2 \times \dots \times 2}_{n \text{ fois}} = 2^n$ cas possibles.

5.

```
1 def egal(L1, L2):
2     if len(L1)!=len(L2): # pour que L1=L2, il faut avoir la même taille
3         return False
4     n = len(L1)         # à ce stade, L1 et L2 ont la même taille n
5     for i in range(n):
6         if L1[i]!=L2[i]: # si les cases i de L1 et L2 diffèrent...
7             return False
8     return True
```

6. Le pire cas arrive, par exemple, lorsque les listes $L1$ et $L2$ sont égales (en effet, on exécute alors la totalité du script jusqu'à `return True`). On fait alors :
 - une opération élémentaire à la ligne 2,
 - n opérations élémentaires à la ligne 6.On fait ainsi $n + 1$ opérations élémentaires, donc on obtient une complexité d'ordre n .
7. `avancer([0, 1, 1, 0], False)` renvoie `[0, 0, 1, 1]`, et donc l'instruction de la question renvoie `[1, 0, 0, 1]`.

8.

```
1 def avancer_fin(L,m):
2     n=len(L)
3     L1 = L[0:m]           # L1 correspond aux cases de L jusqu'à m-1
4     L2 = L[m:n]          # L2 correspond aux cases de L à partir de m
5     L2_av = avancer(L2, False) # à partir de la case m, les voitures bougent
6     return L1+L2_av      # mais pas les voitures des cases 0 à m-1
```

9.

```
1 def avancer_debut(L,b,m):
2     n=len(L)
3     L1 = L[0:m+1] # la dernière case de L1 est vide (indice m)
4     L2 = L[m+1:n]
5     L1_av = avancer(L1,b) # les voitures des cases 0 à m-1 bougent
6     return L1_av+L2      # mais pas les voitures à partir de la case m+1
```

10. On cherche la première case libre en reculant à partir de $m - 1$: on notera k l'indice correspondant à cette case libre.

- Si $k = m - 1$, la case $m - 1$ est libre et toute les voitures avant m peuvent avancer normalement.
- Si $k \leq m - 2$, alors il y a des voitures sur toutes les cases $k + 1, \dots, m - 1$: elle sont bloquées et n'avanceront pas. Par contre, les voitures des cases 0 à $k - 1$ peuvent avancer normalement.

```
1 def avancer_blocage(L,b,m):
2
3     # On cherche l'indice k de la première case vide avant m
4     k=m-1
5     libre = False
6     while libre==False and k>=0:
7         if L[k]==0:
8             libre=True
9         else:
10            k=k-1
11     # k est maintenant l'indice d'une case vide (sauf si k vaut -1)
12
13     if k==-1:           # la file est remplie : tout est bloqué
14         return L
15     else:
16         M = avancer_debut(L,k)
17         return M      # les autres voitures ne bougent pas
```

11.

```
1 def avancer_files(L1,b1,L2,b2):
2     n = len(L1) # n est impair
3     m = (n-1)/2 # indice du milieu
4
5     # Les voitures sur la file L1 avancent toujours normalement
6     # Si b1 vaut True, alors une voiture arrive en case 0 pour L1
7     M1 = avancer(L1,b1,m)
8
9     # On vérifie s'il y a une voiture en case m qui bloque la file verticale
10    if M1[m]==0: # pas de blocage
11        M2 = avancer(L2,b2,m) # les voitures de L2 avancent normalement
12
13    else: # il y a blocage
14        # Les voitures de L2 à partir de la case m avancent normalement
15        M2b = avancer_fin(L2,m)
16        M2a = avancer_blocage(L2,b2,m)
17        M2 = M2a[0:m+1] + M2b[m+1:n]
18
19    return [M1,M2]
```

12. Cette instruction retourne

[[0,0,1,0,1] , [1,1,0,1,0]]

13.

$$r(M) = 2^5 + 2^2 = 32 + 4 = 36 \quad r(N) = r(M) + 1 = 37$$

14.

```
1 def rep(L):
2     s = 0
3     for i in range(len(L)):
4         s = s + L[i]*2**(n-1-i)
5     return s
```

15.

$$\begin{aligned} r(L) &= \left(\sum_{i=0}^{n-2} 2^{n-1-i} L_i \right) + L_{n-1} \\ &= 2 \left(\sum_{i=0}^{n-2} 2^{n-2-i} L_i \right) + L_{n-1} \end{aligned}$$

et comme $0 \leq L_{n-1} < 2$, il s'agit bien de la division euclidienne recherchée. Ainsi, le quotient est $\sum_{i=0}^{n-2} 2^{n-2-i} L_i$ et le reste est L_{n-1} .

Une rédaction rigoureuse nécessiterait de traiter séparément le cas $n = 1$, pour lequel le quotient vaut 0, et le cas $n > 1$, pour lequel le quotient est l'expression ci-dessus, puis enfin remarquer que l'expression du cas $n > 1$ est valable pour $n = 1$ (avec la convention qu'une somme sur le vide vaut 0). Cependant, pour les épreuves d'informatique, on est moins regardant sur ce genre de « détails » mathématiques.

16.

$$L' = [0, L_0, L_1, \dots, L_{n-2}]$$

$$r(L') = 2^{n-2}L_0 + 2^{n-3}L_1 + \dots + 2L_{n-3} + L_{n-2} = \sum_{i=0}^{n-2} 2^{n-2-i}L_i$$

On reconnaît que $r(L')$ est le quotient de la division euclidienne de $r(L)$ par 2. Ainsi, on peut écrire :

$$rp = r // 2$$

17.

$$L' = [1, L_0, L_1, \dots, L_{n-2}]$$

$$r(L') = 2^{n-1} + 2^{n-2}L_0 + 2^{n-3}L_1 + \dots + 2L_{n-3} + L_{n-2} = 2^{n-1} + \sum_{i=0}^{n-2} 2^{n-2-i}L_i$$

Ainsi, on peut écrire :

$$rp = 2^{**}(n-1) + r // 2$$

18. Par la question 15, L_{n-1} est le reste de la division euclidienne de $r(L)$ par 2. On peut ainsi obtenir l'élément d'indice $n - 1$ de L . Ensuite, on remarque que le quotient de cette division est précisément

$$r(L') = 2^{n-2}L_0 + 2^{n-3}L_1 + \dots + 2L_{n-3} + L_{n-2}$$

et donc on peut obtenir L_{n-2} comme le reste de la division euclidienne de $r(L')$ par 2, et ainsi de suite. Le code est le suivant.

```
1 def inv_rep(r, n):
2     if r >= 2**n:
3         return None # si len(L)=n, alors r(L) < 2**n
4
5     L = []
6     for i in range(n-1, -1, -1): # [n-1, n-2, ..., 0]
7         q = r//2
8         reste = r//2
9         L[i] = reste
10        r = q
11    return L
```

19.

```
1 def avance(L, b):
2
3     r = rep(L)
4     if b == False:
5         rp = r//2
6     else:
7         rp = 2***(n-1) + r // 2
8
9     n = len(L)
10    Lp = inv_rep(rp, n)
11    return Lp
```